

GAMEOVER

Magazine

Review
Football Manager 2023

Nintendo Direct
Οι ανακοινώσεις



EDITORIAL

Reviews

[σελ. 2: Football Manager 2023 Console Edition](#)

Features

[σελ. 4: Όλες οι ανακοινώσεις του Nintendo Direct](#)
[σελ. 6: ViewSonic VX2418C | Review](#)

Ειδήσεις

[σελ. 7](#)

Cine-TV

[σελ. 14](#)

Την εβδομάδα που μας πέρασε η Nintendo αποφάσισε να προσφέρει μία ιδιαίτερα πλούσια παρουσίαση, με ποικίλες ανακοινώσεις που πιστεύουμε ότι το λιγότερο θα άφησαν ικανοποιημένους τους κατόχους του Switch με κυκλοφορίες για όλα τα γούστα και επιστροφές από τα παλιά. Εννοείται ότι θα μπορέσετε να διαβάσετε λεπτομερώς για όλες τις ανακοινώσεις στο σχετικό άρθρο που θα βρείτε στις επόμενες σελίδες, επιμελημένο από τον Κώστα Παπαμήτρου.

Ο "χορός" των κυκλοφοριών μάλιστα ξεκινάει δυνατά με τη διάθεση του Metroid Prime: Remastered, μία επανέκδοση που φαίνεται να έχει δεχθεί σημαντική προσοχή. Αναμφίβολα ένα μοναδικό FPS/action-adventure/metroidvania (θα μπορούσε να είναι κάτι διαφορετικό;) που fan και μη των παιχνιδιών πρώτου προσώπου οφείλουν να δούνε. Ας ελπίσουμε επίσης ότι αυτή η κυκλοφορία θα λειτουργήσει και ως ένας προπομπός του Metroid Prime 4, για το οποίο γενικά επικρατεί σιγή ιχθύος.

Εννοείται δεν θα γινόταν να λείπει και το system-seller του Zelda: Tears of the Kingdom, ένας τίτλος που φιγουράρει, χωρίς ιδιαίτερη δυσκολία, στις περισσότερες λίστες ψηφοφοριών σχετικά με τον πιο αναμενόμενο τίτλο της χρονιάς (και όχι μόνο). Ο γραφών μπορεί να έχει αναφέρει αρκετές φορές στο παρελθόν την... αιρετική του άποψη για το τι κατάφερε ή όχι να προσφέρει το Breath of the Wild αλλά και πάλι δεν γίνεται παρά να αναδημιουργείται το hype, ιδίως όταν μιλάμε ουσιαστικά για τη ναυαρχίδα της Nintendo. Άλλωστε για αυτό υπάρχουν και τα sequel (ιδίως αυτά που φαίνεται να πατάνε πλήρως στη βάση του προκατόχου), για να βελτιώνουν και να εμπλουτίζουν το περιεχόμενο και να διορθώνουν τυχόν "στραβοτιμονιές".

Νικόλας Μαρκόγλου

Επιμέλεια σύνταξης:

Νικόλας Μαρκόγλου

Καλλιτεχνική διεύθυνση:

Αλέξανδρος Μιχαλιτσιάνος

Μπορείτε να στηρίξετε το GameOver.gr κάνοντας donation στο PayPal, είτε πατώντας στο ακόλουθο link είτε μέσω του QR code.

PayPal link:

https://www.paypal.com/donate/?hosted_button_id=PZGZV6CJBD7UJ



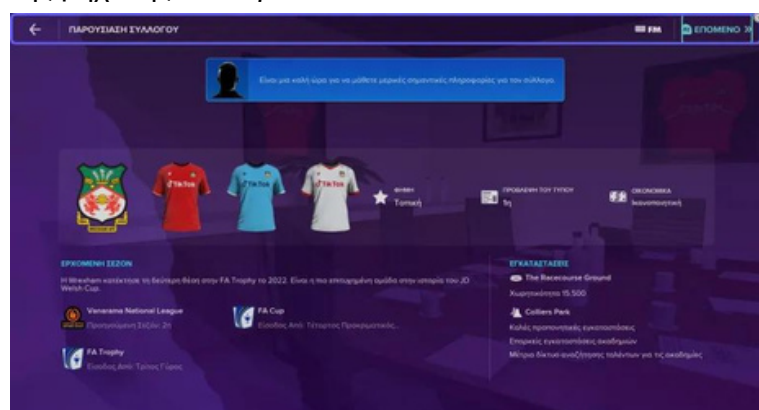
Football Manager 2023 Console Edition

Sunday League sofa coach.

«Η ποιότητα χωρίς αποτελέσματα δεν έχει καμία ουσία. Τα αποτελέσματα χωρίς ποιότητα είναι βαρετά». Μισό και πλέον αιώνα μετά τη περίφημη ρήση του Johan Cruyff και τριάντα χρόνια αφού πρωτοκυκλοφόρησε το πρώτο κεφάλαιο της σειράς Championship Manager, το διακύβευμα κάθε ποδοσφαιρικού αγώνα, όσο και να έχει εξελιχθεί, διαφοροποιηθεί ή αλλάξει το άθλημα, παραμένει το ίδιο: η νίκη, όχι μόνο ως τελικό αποτέλεσμα, αλλά η νίκη κυρίως με στυλ.

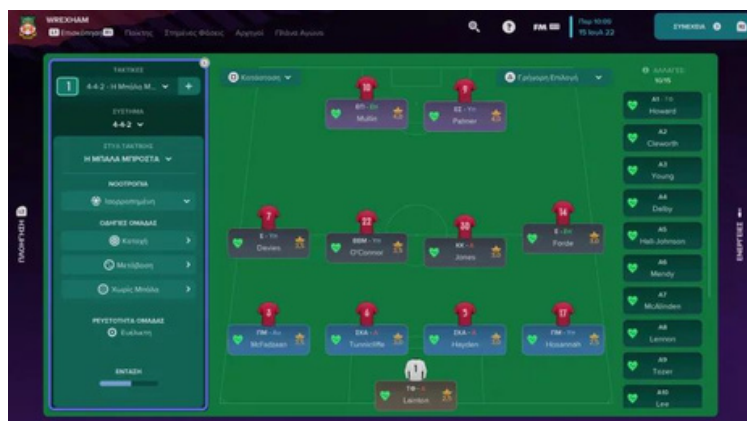
Τη φετινή χρονιά εκτός από το εδώ και δεκαετίες ετήσιο ραντεβού με τους απανταχού φίλους της σειράς του Football Manager για την έκδοση PC, έχουμε και την κυκλοφορία μιας έκδοσης ειδικά για τις κονσόλες. Μιας έκδοσης που πέρσι έκανε την εμφάνισή της για πρώτη φορά στις κονσόλες τις Microsoft και που φέτος, εκτός από τα Xbox One και Xbox Series X|S, κυκλοφορεί (αν και με καθυστέρηση) για πρώτη φορά και στο PS5. Μια έκδοση, η οποία όπως γίνεται ξεκάθαρο και από τη διαφοροποίηση στον τίτλο της, είναι η μεταφορά του δημοφιλούς παιχνιδιού στις κονσόλες.

Με ό,τι μπορεί να συνεπάγεται αυτό, τόσο από πλευράς περιεχομένου, δυνατοτήτων, επιλογών, αλλά και πιστότητας στη main (PC) έκδοση του τίτλου, όσο και από πλευράς χειρισμού – λόγω της απουσίας του γνωστού χειρισμού με το ποντίκι– αλλά και της απόδοσης της μηχανής των αγώνων.



Στο Football Manager 2023 Console Edition μάς δίνεται η δυνατότητα να επιλέξουμε μεταξύ διαφόρων modes: της κλασικής καριέρας, όπου μπορούμε να διαλέξουμε ποια ομάδα θέλουμε να ελέγχουμε ανάμεσα σε μια μεγάλη ποικιλία πρωταθλημάτων και κατηγοριών (μπορούμε να έχουμε μέχρι δέκα ενεργά πρωταθλήματα), το mode των προκλήσεων (challenges), όπου καλούμαστε να δοκιμαστούμε σε μια σειρά από προκαθορισμένες προκλήσεις.

Επίσης υπάρχει και η δυνατότητα για διαδικτυακό παιχνίδι, είτε και πάλι με κάποια καριέρα, είτε με κάποιο fantasy draft, όπου μπορούμε να χτίσουμε την ομάδα που θέλουμε και να αναμετρηθούμε με φίλους, είτε μέσω του versus (1 vs 1) όπου μπορούμε να πάρουμε κάποια ομάδα που έχουμε από save μας και να τη θέσουμε αντιμέτωπη με την αντίστοιχη ομάδα κάποιου άλλου χρήστη, δοκιμάζοντας έτσι τις δυνατότητες που έχουμε δημιουργήσει.



Το πρώτο πράγμα που θα παρατηρήσει κανείς στη αρχική επαφή του με τον τίτλο, είναι ότι το Football Manager 2023 Console Edition έχει αλλάξει ορισμένες πτυχές του UI του, για να προσπαθήσει να ικανοποιήσει αλλά και να εξυπηρετήσει καλύτερα το κοινό των κονσολών. Το κύριο μενού είναι πιο εύκολο στην πλοήγηση, το μενού στατιστικών στοιχείων στη μέση του αγώνα είναι πιο καθαρό και καταλαμβάνει περισσότερο χώρο στην οθόνη, ενώ υπάρχει ακόμη και ένα νέο "Radial Menu", που βοηθάει να διαχειρίζεστε πιο αποτελεσματικά τις τακτικές και τις συνθέσεις σας.

Το UI βοηθάει με το τυπικό σχήμα ελέγχου, ωστόσο δε μπορεί επ' ουδενί να αντικαταστήσει την ευκολία και την αμεσότητα του χειρισμού με το ποντίκι. Ευτυχώς, μετά από τον αναγκαίο χρόνο που χρειάζεται για να συνηθίσουμε τον χειρισμό με το controller και να εξοικειωθούμε με τις προσφερόμενες λειτουργίες, η έλλειψη του ποντικιού δεν είναι τόσο εμφανής όσο θα περίμενε κανείς. Οι απαραίτητοι συνδυασμοί μαθαίνονται σχετικά σύντομα και η πλοήγηση και εναλλαγή μεταξύ των διαφόρων μενού, μόλις το συνηθίσουμε, γίνεται πιο εύκολη και πιο γρήγορη.

Όσον αφορά τις λειτουργίες και τις δυνατότητες που οι περισσότεροι έχουν γνωρίσει στις προηγούμενες εκδόσεις του παιχνιδιού για υπολογιστές, αυτές έχουν μεταφερθεί στη πλειονότητα τους –σχεδόν- αυτούσιες, αν και συνήθως πιο απλουστευμένες από την αντίστοιχη έκδοση του PC. ➔

Αρκετές λειτουργίες που εμβάθυναν στον έλεγχο και τη λειτουργία της ομάδας απουσιάζουν, ωστόσο οι πιο βασικές και πιο σημαντικές, όπως αυτές της ομιλίας πριν και μετά τον αγώνα, οι συνεντεύξεις, οι αλλαγές τακτικών, η εύρεση, αγορά και πώληση παικτών κ.λπ. κάνουν την εμφάνισή τους. Η γνωστή, εκτενής βάση δεδομένων (διοργανώσεις, πρωταθλήματα, ομάδες και παίκτες) του τίτλου μεταφέρεται αυτούσια σε αυτήν την έκδοση, και με αρκετές διοργανώσεις, πρωταθλήματα και ομάδες να είναι πλήρως αδειοδοτημένες, περιλαμβάνοντας αυθεντικά ονόματα, φωτογραφίες παικτών, σήματα και φανέλες. Την εμφάνισή του κάνει και το νέο Dynamic Manager Timeline, που «παρακολουθεί» οπτικά όλα τα επιτεύγματα του εκάστοτε προπονητή, το οποίο είναι μια πραγματικά ωραία προσθήκη.

Επιπλέον, υπάρχει και η προσθήκη του πολυδιαφημισμένου -από πλευράς Sports Interactive- νέου χαρακτηριστικού, αυτού της ενσωμάτωσης του branding των UEFA Champions League και Europa League στο Football Manager 2023 Console Edition, το οποίο επεκτείνεται ακόμη και στην εμφάνιση των αυθεντικών σημάτων της διοργάνωσης αλλά και στο να ακούμε τον -εμβληματικό- ύμνο του Champions League όταν γίνεται η κλήρωση και κατά τη διάρκεια της έναρξης του αγώνα. Κάτι το οποίο σίγουρα προσθέτει μια ακόμα νότα ρεαλισμού στο ήδη υπάρχον πακέτο.

Η μηχανή αγώνων είναι λίγο πολύ αυτό που γνωρίζει κάποιος από μια ίσως προηγούμενη εμπειρία που θα είχε σε κάποια από τις τελευταίες εκδόσεις του τίτλου για υπολογιστές, με κάποιες -ανεπαίσθητες- διαφοροποιήσεις και αλλαγές. Όταν τα πράγματα στην ομάδα σας λειτουργούν σωστά, θα παρατηρήσετε όλα τα ωραία animations, τις εκπληκτικές αποκρούσεις και τις όμορφες εναλλαγές του ρυθμού του παιχνιδιού και της ανάπτυξης της ομάδας σας.

Όταν τα πράγματα δεν πάνε καλά, θα παρατηρήσετε ότι οι παίκτες σας κάνουν λανθασμένες μεταβιβάσεις και δυσκολεύονται στην ανάπτυξη του παιχνιδιού. Σίγουρα κάποιες πτυχές του πώς λειτουργεί η μηχανή των αγώνων του τίτλου δεν λειτουργούν όπως θα έπρεπε, αλλά η μηχανή της SI συνεχίζει να λειτουργεί τις περισσότερες φορές αρκετά ρεαλιστικά και να εκτελεί στην οθόνη ότι τακτικά έχει σχεδιαστεί εκ των προτέρων. Φτάνοντας στο προφανές και μάλλον κύριο ερώτημα που υπάρχει στο μυαλό όλων όσων ενδιαφέρονται να αφιερώσουν χρόνο στην έκδοση του Football Manager 2023 για τις κονσόλες, καλό θα ήταν η προσέγγιση αυτή να γίνει ως μια «ελαφρώς» εναλλακτική λύση.

Την ίδια στιγμή που υπάρχουν περιθώρια βελτίωσης στο πακέτο που προσφέρει η συγκεκριμένη έκδοση για τις κονσόλες, το Football Manager 2023 Console Edition εξακολουθεί να είναι μια εξαιρετικά εθιστική εμπειρία, δίνοντας την ευκαιρία σε όσους δεν διαθέτουν έναν υπολογιστή να έρθουν σε επαφή μαζί του. Ναι μεν η συγκεκριμένη έκδοση είναι αρκετά καλή, πλήρης, γρήγορη, με την ίδια -σχεδόν- μηχανή γραφικών, την ίδια κορυφαία και εκτενής βάση δεδομένων, καταφέροντας να μεταφέρει σχεδόν αυτούσια την άκρως πετυχημένη εμπειρία του FM από τον υπολογιστή στις κονσόλες, ωστόσο την ίδια στιγμή αναγκάζεται να αφαιρεί μερικά πράγματα, όπως το βάθος των επιλογών, την ευκολία του χειρισμού κ.α.

Και αν προσθέσουμε στην εξίσωση την έλλειψη της δυνατότητας για προσθήκη επιπλέον φωτογραφιών παικτών, σημάτων κ.λπ, που προσθέτουν ένα έξτρα επίπεδο ρεαλισμού στην εμπειρία του τίτλου, τότε ίσως αυτό να αποτρέψει μερικούς από την ενασχόλησή τους με αυτήν την έκδοση. Παρόλα αυτά, η Sports Interactive δείχνει πως με το Football Manager 2023 Console Edition οδεύει με σταθερά βήματα στην 1:1 μεταφορά του αδιαμφισβήτητα κορυφαίου managerial sim, δίνοντας τη δυνατότητα σε όσους έχουν μια κονσόλα να «ζήσουν» σχεδόν αυτούσια την εμπειρία (κάνοντας τις απαραίτητες παραχωρήσεις) της προπονητικής καθοδήγησης μιας ομάδας και του απώτερου στόχου της: της νίκης και της καθοδήγησης της ομάδας στη κορυφή. Αν δε μπορείς να κερδίσεις, βεβαιώσου ότι δεν θα χάσεις.

Αλέξανδρος Παπαδόπουλος

Βαθμολογία: 8

Θετικά

- Η μεταφορά της εμπειρίας του FM στις κονσόλες.
- Οι προσθήκες στον τομέα των αδειοδοτήσεων.
- Το λειτουργικό UI.

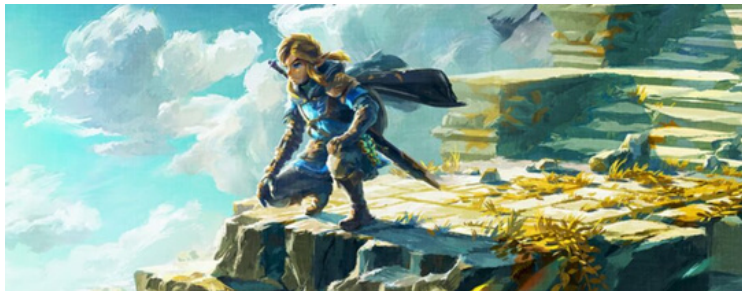
Αρνητικά

- Δεν δίνεται -προς το παρόν- η δυνατότητα προσθήκης custom γραφικών.
- (Υπερ) Απλούστευση μερικών λειτουργιών και επιλογών.
- Το controller δεν θα γίνει ποτέ ποντίκι.

Το **Football Manager 2023 Console Edition** κυκλοφορεί για το PS5 από την 1η Φεβρουαρίου 2023. Το review μας βασίστηκε σε review code που λάβαμε από τη Zegetron.

Όλες οι ανακοινώσεις του Nintendo Direct

Το πρώτο Nintendo Direct της χρονιάς ήρθε με ανακοινώσεις. Αρκετές ανακοινώσεις. Είδαμε τίτλους που γνωρίζαμε, τίτλους που υποψιαζόμασταν πως θα έρθουν, αλλά και τίτλους ξαφνικούς, αναπάντεχους. Τίτλους που μας ξάφνιασαν ευχάριστα και μας θύμισαν λίγο από την παλιά, καλή Nintendo των... ευχάριστων εκπλήξεων. Οι ανακοινώσεις του σημερινού Nintendo Direct είναι για όλους τους παίκτες, που θα έχουν κάτι νέο να περιμένουν στο άμεσο μέλλον.



Ανακοινώσεις αναμενόμενες... και μη

Όπως είναι αναμενόμενο, η μεγαλύτερη κυκλοφορία για το επόμενο διάστημα δεν είναι άλλη από το *The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom*, που πρόκειται να αφηγηθεί μια νέα ιστορία θάρρους και αυταπάρνησης στην αχανή Hyrule. Από την απεραντοσύνη της γης, μέχρι στην ανοιχτωσιά των ουρανών, ο Link καλείται για ακόμα μια φορά να προστατεύσει την Zelda από την απειλή ενός μεγάλου κακού. Γνώριμοι μηχανισμοί επιστρέφουν από το *Breath of the Wild*, ενώ παράλληλα νέα οχήματα επιστρατεύονται για να βοηθήσουν τον Link στην περιπέτειά του. Το *The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom* θα είναι κοντά μας στις 12 Μαΐου.

Ο επόμενος μεγάλος τίτλος της Nintendo είναι το **Pikmin 4**. Δράση και στρατηγική συναντιούνται σε έναν νέο κόσμο, με τα γνώριμα πλάσματα και έναν νέο χαρακτήρα να τα καθοδηγεί. Το *Pikmin 4* πρόκειται να ταξιδέψει και να προκαλέσει τους παίκτες στις 21 Ιουλίου. Και αν κάποιος παίκτες “διψούν” για λίγη Samus Aran, η κυκλοφορία του **Metroid Prime: Remastered** είναι γεγονός. Η remastered έκδοση του τίτλου για το Game Cube είναι διαθέσιμη ψηφιακά από σήμερα.

Όσοι, πάλι, επιθυμούν να αποκτήσουν τη φυσική έκδοση του τίτλου θα πρέπει να κάνουν λίγη υπομονή μέχρι τις 22 Φεβρουαρίου. Η τελευταία μεγάλη έκπληξη από μεριάς της Nintendo αφορά στην επιστροφή του διάσημου καθηγητή Layton. Το **Professor Layton and the New World of Steam** είναι γεγονός και αναμένεται να κυκλοφορήσει στο μέλλον.

Τίτλοι που θα κυκλοφορήσουν άμεσα

- *Samba de Amigo*: ένας rhythm adventure τίτλος, που έρχεται το φετινό καλοκαίρι.
- *Fashion Dreamer*: για όσους ονειρεύονται να γίνουν fashion influencers. Κυκλοφορεί εντός της φετινής χρονιάς.
- *Dead Cells: Return to Castlevania*. Μια αυθεντική *Castlevania* περιπέτεια, που βάζει τον παίκτη στα χνάρια των Belmont και Alucard. Κυκλοφορεί στις 6 Μαρτίου.
- *Tron Identity*. Visual-novel εμπνευσμένο από το σύμπαν του *Tron*. Κυκλοφορεί τον ερχόμενο Απρίλιο.
- *Ghost Trick: Phantom Detective*. HD επανακυκλοφορία του αρχικού παιχνιδιού για το Nintendo DS, προγραμματισμένη για το φετινό καλοκαίρι.
- *Deca Police*: Ιαπωνικό RPG με μάχες, γρίφους και καταδιώξεις σε έναν εικονικό κόσμο. Διαθέσιμο εντός της χρονιάς.
- *Bayonetta Origins: Cereza and the Lost Demon*. Μια περιπέτεια από το μακρινό παρελθόν της λατρεμένης *Bayonetta*, όταν ήταν ακόμα γνωστή ως *Cereza*. Η origin ιστορία της *Umbra Witch* θα γίνει διαθέσιμη στις 17 Μαρτίου.
- *Disney's Illusion Island*. Νέο platforming adventure, εμπνευσμένο από τα σκίτσα των αρχικών χαρακτήρων του Walt Disney. Διαθέσιμο στις 28 Ιουλίου.
- *Harmony: The Fall of Reverie*. Όταν χρησιμοποιούμε το τρίτο μάτι για να ταξιδέψουμε ανάμεσα σε κόσμους, να δούμε το μέλλον και να αλλάξουμε τη μοίρα της ανθρωπότητας. Κυκλοφορεί στις 23 Ιουλίου.
- *Sea of Stars*: γνήσια, old-school JRPG εμπειρία, διαθέσιμη από τις 29 Αυγούστου. Ένα demo είναι ήδη διαθέσιμο προς λήψη, για όσους επιθυμούν να γνωρίσουν καλύτερα τον τίτλο.
- *Etrian Odyssey Origins Collection*: μια HD collection όλων των τίτλων της σειράς. Η συλλογή περιλαμβάνει ένα νέο επίπεδο δυσκολίας, αλλά και λειτουργία αυτόματης εξερεύνησης των dungeons. Διαθέσιμο την 1η Ιουνίου.
- *Kirby's Return to Dream Land DX*: Η επανακυκλοφορία της περιπέτειας του Kirby στις 24 Φεβρουαρίου θα συνοδεύεται και από ένα ακόμα κεφάλαιο ιστορίας. Στο *Magolor Epilogue*, ακολουθούμε τον *Magolor* στην προσπάθειά του να ανακτήσει τις δυνάμεις του. Το κεφάλαιο θα ξεκλειδωθεί αμέσως μετά τον τερματισμό του κεντρικού campaign. Τέλος, ένα demo για το παιχνίδι είναι ήδη διαθέσιμο για λήψη.



Τίτλοι...σε τίτλους

- Octopath Traveller 2 – 24 Φεβρουαρίου.
- We Love Katamari Reroll + Royal Reverie – 2 Ιουνίου
- Omega Strikers – 27 Απριλίου
- Advance Wars 1+2 Reboot Camp – 21 Απριλίου
- Master Detective Archives: Raincode – 30 Ιουνίου
- Baten Kaitos 1+2 Remastered: Καλοκαίρι 2023
- Fantasy Life: The Girl Who Steals Time – 2023
- Megaman Battle Network: Legacy Collection – 14 Απριλίου
- Minecraft Legends: 10 Απριλίου
- Blanc – 14 Φεβρουαρίου
- Have A Nice Death – 22 Μαρτίου
- WBSC e Baseball: Power Pros – Διαθέσιμο σήμερα
- Disney Dreamlight Valley – νέο πακέτο περιεχομένου διαθέσιμο τον Απρίλιο
- Tales of Symphonia Remastered – 17 Φεβρουαρίου



Expansion Pass και νέο περιεχόμενο σε υπάρχοντα παιχνίδια

- Xenoblade Chronicles 3: Στις 16 Φεβρουαρίου κυκλοφορεί ένας νέος ήρωας για το παιχνίδι. Ένα teaser trailer μας έδωσε μια γεύση από το νέο κεφάλαιο της ιστορίας, με χαρακτήρες γνώριμους. Το ταξίδι για να ανακαλύψουμε τη σύνδεσή τους με τον Αιωνίος θα ξεκινήσει εντός της χρονιάς.
- Splatoon 3: Δύο κύματα περιεχομένου αναμένονται να επαναφέρουν ξανά την Inkopolis, με νέα items και τρόπους αγώνα. Το δεύτερο κύμα θα είναι μια νέα ιστορία και θα διατεθεί αργότερα στη χρονιά, ενώ το πρώτο πακέτο περιεχομένου θα διατεθεί εντός της άνοιξης.
- Fire Emblem Engage: Το δεύτερο κύμα Εμβλημάτων/ Ηρώων είναι ήδη διαθέσιμο. Το τρίτο κύμα θα προσφέρει με τη σειρά του νέους Ήρωες, ενώ το τέταρτο κύμα θα εισάγει μια νέα ιστορία, με τίτλο New Xenologue Unlock.
- Mario Kart 8 DX: Νέες πίστες εμπνευσμένες από το Yoshi's Island, μαζί με έναν νέο χαρακτήρα, τον Birdo.

Η επιστροφή του Game Boy

Τα Game Boy/Game Boy Color και Game Boy Advance επιστρέφουν για τους συνδρομητές του Nintendo Switch Online. Οι συνδρομητές της απλής συνδρομής θα έχουν πρόσβαση σε επιλεγμένους τίτλους του GB/GBC, ενώ οι συνδρομητές του Expansion Pack θα έχουν πρόσβαση και στη βιβλιοθήκη του Advance.

Διαθέσιμοι είναι οι εξής τίτλοι, με περισσότερους να προστίθενται αργότερα:

Game Boy (Color)

The Legend of Zelda: Link's Awakening DX
Tetris
Super Mario Land 2: 6 Golden Coins
Gargoyle's Quest
Game & Watch Gallery 3
Alone in the Dark: The New Nightmare
Metroid II: Return of Samus
Wario Land 3
Kirby's Dream Land

Game Boy Advance

Super Mario Advance 4: Super Mario Bros. 3 (with e-Reader)
WarioWare, Inc.: Mega Microgame\$
Kuru Kuru Kururin
Mario Kart Super Circuit
Mario & Luigi: Superstar Saga
The Legend of Zelda: The Minish Cap

Κώστας Παπαμήτρου

ViewSonic VX2418C | Review

Premium gaming χαρακτηριστικά σε άκρως προσιτή τιμή.

Το ViewSonic VX2418C αποτελεί ένα εντυπωσιακό, στη θεωρία, curved gaming monitor, με specs που συναντούμε συνήθως σε ακριβότερα μοντέλα. Πριν αναλύσουμε αν τα advanced features του μεταφράζονται και στην πράξη, ας δούμε πρώτα τα τεχνικά στοιχεία του.

- Display Size (in.): 24
- Panel Type: VA Technology
- Resolution: 1920 x 1080
- Static Contrast Ratio: 3,000:1 (typ)
- Dynamic Contrast Ratio: 80M:1
- Light Source: LED
- Brightness: 250 cd/m² (typ)
- Colors: 16.7M
- Color Space Support: 8 bit (6 bit + FRC)
- Aspect Ratio: 16:9
- Response Time (MPRT): 1ms
- Viewing Angles: 178° horizontal, 178° vertical
- Curvature: 1500R
- Refresh Rate (Hz): 165
- Adaptive Sync: FreeSync
- Blue Light Filter: Yes
- Flicker-Free: Yes
- Color Gamut: NTSC: 72% size (Typ), sRGB: 102% size (Typ)
- Surface Treatment: Anti-Glare, Hard Coating (3H)
- 3.5mm Audio Out: 1
- HDMI 1.4: 2
- DisplayPort: 1
- Internal Speakers: 2 Watts x2



Εξωτερικά, η οθόνη ViewSonic VX2418C ακολουθεί τον κλασικό σχεδιασμό της σειράς VX, με μαύρο χρώμα, αφήνοντας θετικές εντυπώσεις για την κατασκευή της. Ο βραχίονας επιτρέπει μόνο ρύθμιση tilt, γεγονός αναμενόμενο αν αναλογιστούμε την κατηγορία τιμής του monitor. Εναλλακτικά, υποστηρίζει VESA mount 100x100 ώστε να μπορεί να γίνει αλλαγή με κάποιο monitor arm που να μας επιτρέπει περισσότερη ελευθερία κινήσεων.

Η VX2418C είναι εξοπλισμένη με δύο εισόδους HDMI 1.4, ένα DisplayPort, μια έξοδο ήχου 3.5mm και δύο ηχεία των 2 Watts χαμηλής απόδοσης -γεγονός άκρως λογικό και αναμενόμενο. Λάμπει δια της απουσίας της μια θύρα USB, αλλά αναλογιζόμενοι τη χαμηλή τιμή της οθόνης, δεν είναι δυνατόν να προσάψουμε αυτήν την έλλειψη ως σημαντικό μειονέκτημα. Στα θετικά του monitor προστίθεται και η ύπαρξη joystick για την πλοήγηση στο μενού επιλογών. Παρά τη μέτρια αίσθηση που αφήνει στον χρήστη, η συγκεκριμένη μέθοδος πλοήγησης παραμένει ανώτερη από την αντίστοιχη με τα κουμπιά.



Η οθόνη της ViewSonic “φοράει” VA curved panel 24 ιντσών, με ανάλυση 1920x1080 pixels, ρυθμό ανανέωσης 165Hz, κυρτότητα 1500R, 1ms response time, και υποστήριξη FreeSync Premium. Δοκιμάζοντας την οθόνη διεξοδικά με διάφορους gaming τίτλους θα λέγαμε ότι η χρωματική απόδοση της οθόνης κυμάνθηκε σε καλά επίπεδα, χωρίς όμως να λείπουν τα γνωστά μειονεκτήματα της τεχνολογίας VA, όπως ghosting και smearing. Η χαμηλή ανάλυση της οθόνης, σε συνδυασμό με τις 24 ίντσες και τα 165Hz, αποτελούν ένα ιδανικό μείγμα για gaming, αφού δεν απαιτείται ισχυρός υπολογιστής για να αποδώσει τα μέγιστα ακόμα και σε απαιτητικούς τίτλους.

Εν κατακλείδι, η ViewSonic VX2418C διορθώνει ελλείψεις και αδυναμίες που παρουσίαζαν προηγούμενα monitor 24 ιντσών της σειράς VX. Παράλληλα, με λιανική τιμή κάτω από τα 200 ευρώ, αποτελεί μια από τις καλύτερες επιλογές στην κατηγορία τιμής της για τον gamer που ψάχνει μια curved οθόνη με προχωρημένα χαρακτηριστικά σε άκρως προσιτή τιμή. ●

Χρήστος Ντίνος

“Πολύ ελαφρύ” το 2022 για το Xbox

Ο CEO του Microsoft Gaming, Phil Spencer, παραδέχτηκε ότι το 2022 δεν κυκλοφόρησαν αρκετοί τίτλοι για το οικοσύστημα Xbox της Microsoft. Σε σχετική συνέντευξη στο IGN, ο Spencer ερωτηθείς εάν το Xbox δέχεται πίεση για να δημιουργήσει μια θετική δυναμική το 2023, μετά από μια χρονιά με όχι και τόσο μεγάλες first-party κυκλοφορίες απάντησε το εξής:

“Η δέσμευσή μας προς τους fans μας είναι ότι πρέπει να έχουμε μια σταθερή κυκλοφορία σπουδαίων παιχνιδιών που να μπορούν να παίξουν στην πλατφόρμα μας. Δεν υπάρχει αμφιβολία ότι αυτό είναι κάτι που δεν καταφέραμε να πετύχουμε το 2022. Αυτό είναι κάτι για το οποίο η ευθύνη βρίσκεται αποκλειστικά σε μένα, δεδομένου ότι είμαι ο επικεφαλής αυτού του τομέα. Η δέσμευση που έχουμε απέναντι στους πελάτες μας, σχετικά με τη συνεχή ροή σπουδαίων παιχνιδιών, είναι κάτι που λαμβάνω σοβαρά υπόψη. Ως εκ τούτου είμαστε ενθουσιασμένοι που θα μπορούμε σε ροή στο 2023”.



Ο Spencer συνέχισε παραδεχόμενος ότι υπήρχε κάποια «κούραση στην κοινότητα [του Xbox]» που περίμενε να αποδώσει καρπούς ο προγραμματισμός της εταιρείας, αλλά επεσήμανε τις πρόσφατες εκδόσεις όπως τα Pentiment και Hi-Fi Rush, καθώς και τους επερχόμενους τίτλους Redfall, Forza Motorsport και Starfield.

Άγγελος Ζλατινούδης

Συμφωνία μεταξύ EA Sports και Max Verstappen

Η Electronic Arts ανακοίνωσε ότι η EA Sports ήρθε σε συμφωνία με τον παγκόσμιο πρωταθλητή της Formula 1, Max Verstappen. Η συμφωνία θα δει τον οδηγό της Red Bull Racing να συνεργάζεται με την EA για τη δημιουργία “περιεχόμενου σε όλο το χαρτοφυλάκιο της EA Sports”, ενώ ο Verstappen θα φέρει την επωνυμία της EA Sports στο αγωνιστικό του κράνος.

“Είτε παίζω παιχνίδια με τους φίλους μου είτε παραμένω ανταγωνιστικός όταν είμαι μακριά από την πίστα η EA Sports ήταν πάντα ένα μεγάλο μέρος της ζωής μου”, δήλωσε ο Max Verstappen. “Η EA Sports είναι ένα σύμβολο για εκατομμύρια από fans και είμαι περήφανος που τους εκπροσωπώ για τη σεζόν του 2023”. Οπότε είναι σχεδόν σίγουρο να περιμένουμε να δούμε τον Max Verstappen ως το κεντρικό πρόσωπο στον επόμενο τίτλο της F1 από την EA και την Codemasters.

Άγγελος Ζλατινούδης

Δωρεάν το post-launch υλικό του Wild Hearts

Οι EA και Koei Tecmo έχουν προγραμματίσει να κυκλοφορήσουν το Wild Hearts αργότερα αυτόν τον μήνα, φέρνοντας ουσιαστικά τη δική τους monster hunting πρόταση απέναντι από τη σειρά του Monster Hunter. Το καλό νέο για τους φίλους του είδους, είναι ότι το Wild Hearts πρόκειται να έχει δωρεάν περιεχόμενο μετά την κυκλοφορία και χωρίς κανένα microtransactions, τουλάχιστον σύμφωνα με τις έως τώρα δηλώσεις.



Η σχετική δήλωση έγινε από τον εκτελεστικό παραγωγό του τίτλου, Lewis Harvey, ο οποίος κατά τη διάρκεια ενός Reddit AMA ισχυρίστηκε ότι το Wild Hearts δεν θα περιέχει microtransactions και ότι σταδιακά θα προστεθούν δωρεάν DLC που θα περιλαμβάνουν νέα τέρατα, μεταξύ άλλων.

“Όλο το περιεχόμενο μετά την κυκλοφορία θα είναι δωρεάν, συμπεριλαμβανομένου των νέων Kemono (τεράτων) και άλλων”, δήλωσε ο Harvey. “Δεν έχουμε κανένα σχέδιο να συμπεριλάβουμε microtransactions”, πρόσθεσε, προτού συνεχίσει λέγοντας ότι θα έχουμε τη δυνατότητα να παίξουμε ολόκληρο το παιχνίδι offline σε single-player. Επιπλέον, αναμένεται να προστεθεί endgame υλικό με ακόμη δυσκολότερα τέρατα. Το Wild Hearts θα κυκλοφορήσει για Xbox Series X/S, PlayStation 5 και PC στις 17 Φεβρουαρίου.

Άγγελος Ζλατινούδης

Έρχεται δεύτερο demo για το Wo Long: Fallen Dynasty

Ένα δεύτερο demo για το Wo Long Fallen Dynasty θα γίνει διαθέσιμο στις 24 Φεβρουαρίου, όπως έκανε γνωστό η KOEI Tecmo. Σε αντίθεση με το προηγούμενο demo, θα είναι διαθέσιμο όχι μόνο στα Xbox Series X/S αλλά και στα PC, PlayStation 4 και Xbox One.

Σίγουρα μια ευχάριστη έκπληξη για τους κατόχους PC και κονσόλων της προηγούμενης γενιάς. Σύμφωνα με την KOEI Tecmo, η πρόοδος που θα σημειωθεί κατά τη διάρκεια της ενασχόλησης με το demo θα μπορεί να μεταφερθεί στο πλήρες παιχνίδι. Επιπλέον, όσοι ολοκληρώσουν το demo θα λάβουν τον εξοπλισμό Crouching Dragon Helmet.



Το Wo Long: Fallen Dynasty θα κυκλοφορήσει για Xbox Series X/S, Xbox One, PlayStation 5, PlayStation 4 και PC στις 3 Μαρτίου, ενώ θα είναι διαθέσιμο day one στο Xbox Game Pass.

Άγγελος Ζλατινούδης

Overview trailer για το Blood Bowl 3

Η Cyanide studio, έδωσε στη δημοσιότητα το νέο overview trailer του Blood Bowl 3 όπου μπορείτε να δείτε τα νέα factions (ομάδες) που θα προστεθούν στον τίτλο αλλά και τις διάφορες αλλαγές που θα φέρει το νέο sequel της σειράς. Το Blood Bowl 3 πρόκειται για ένα turn-based παιχνίδι στρατηγικής εμπνευσμένο από το αμερικανικό ποδόσφαιρο στον κόσμο του δημοφιλούς σύμπαντος του Warhammer, χρησιμοποιώντας πιστά τους τελευταίους κανόνες του επιτραπέζιου παιχνιδιού.



[Περιεχόμενα](#)

Στο παιχνίδι ξωτικά, άνθρωποι, ορκ και διάφορα άλλα πλάσματα μάχονται για τη μπάλα με επιθέσεις, κλωτσιές, γροθιές αλλά και διάφορα όπλα. Ως προπονητής, πρέπει να δώσετε οδηγίες στους παίκτες σας με σκοπό να παρεμποδίσουν την πρόοδο των αντιπάλων, τοποθετώντας τους στη δική σας ζώνη μαρκαρίσματος, με τελικό στόχο το σκοράρισμα της ομάδας σας. Τέλος, όλες οι μονάδες μπορούν να αποκτήσουν εμπειρία και να λάβουν μπόνους στατιστικών κερδίζοντας νέες δεξιότητες.

Το Blood Bowl 3 αναμένεται να κυκλοφορήσει στις 23 Φεβρουαρίου για PC, PS4, PS5, XBOX One, Xbox Series S/X και Switch, Μπορείτε να δείτε το trailer [πατώντας εδώ](#).

Αλέξανδρος Παπαδόπουλος

Δείγμα γραφής από το Resident Evil 4 Remake

Με την κυκλοφορία του remake του Resident Evil 4 να πλησιάζει είχαμε τη δημοσίευση ενός gameplay walkthrough διάρκειας 12 λεπτών από το GameInformer, δίνοντάς μας την ευκαιρία να ρίξουμε μια ματιά στο 5ο κεφάλαιο του τίτλου. Το βίντεο λαμβάνει χώρα αμέσως μετά τη συνάντηση του Leon με την κόρη του προέδρου των ΗΠΑ, Ashley, προσφέροντας μια ματιά στο νεκροταφείο και την εκκλησία, μεταξύ άλλων τοποθεσιών.



Είναι μια καλή ευκαιρία να ρίξουμε μία εις βάθος ματιά στο σύστημα μάχης και εξερεύνησης του Resident Evil 4, το οποίο περιέχει νέες επιλογές stealth και εμπλουτισμένες περιβαλλοντικές αλληλεπιδράσεις. Το Resident Evil 4 Remake αναμένεται να κυκλοφορήσει στις 24 Μαρτίου για Xbox Series X/S, PlayStation 5, PlayStation 4 και PC. Μπορείτε να δείτε το trailer [πατώντας εδώ](#).

Άγγελος Ζλατινούδης

Gameplay υλικό από το Tekken 8

Η Bandai Namco έδωσε στη δημοσιότητα ένα νέο trailer για το Tekken 8, αποκαλύπτοντας ότι η, ντυμένη στα μωβ, δολοφόνος Nina Williams θα επιστρέψει στο roster, μαζί με τους υπόλοιπους ανακοινωμένους πρωταγωνιστές του τουρνουά King of Iron Fist, Jin Kazama, Kazuya Mishima, Jun Kazama, Paul Phoenix, Marshall Law, King, Jack. -8 και Lars Alexandersson. ➔

Δημιουργημένος με χρήση της Unreal Engine 5, ο νέος τίτλος της fighting σειράς θα προσφέρει πλήρως ανακατασκευασμένα μοντέλα χαρακτήρων και ένα μοντέλο μάχης που επικεντρώνεται στο θέαμα και τη διασκέδαση. Το Tekken 8 θα κυκλοφορήσει για Xbox Series X/S, PlayStation 5 και PC, χωρίς να έχει γίνει γνωστή κάποια ημερομηνία κυκλοφορίας. Μπορείτε να δείτε το βίντεο [πατώντας εδώ](#).

Άγγελος Ζλατινούδης

Εκτενές gameplay από το Star Wars Jedi: Survivor

Μέσω του IGN προβλήθηκε ένα εκτενές βίντεο του αναμενόμενου Star Wars Jedi: Survivor, sequel της ιδιαίτερα ευχάριστης έκπληξης που είχε αποτελέσει το Star Wars Jedi: Fallen Order του 2019. Στο βίντεο, διάρκειας εννιά λεπτών, ο Cal έρχεται αντιμέτωπος με διάφορα πλάσματα και droids στον Koboh, ένας πλανήτης που εμφανίζεται για πρώτη φορά στο σύμπαν του Star Wars.



Το Star Wars Jedi: Survivor θα λαμβάνει χώρα πέντε χρόνια μετά τα γεγονότα του προηγούμενου παιχνιδιού, το οποίο με τη σειρά του, διαδραματιζόταν πέντε χρόνια έπειτα από τα γεγονότα της ταινίας Star Wars: Revenge of the Sith. Σύμφωνα με τις επίσημες πληροφορίες ο Cal θα μπορεί να αξιοποιήσει πέντε πολεμικές τεχνικές με τα lightsabers, κάθε μία εκ των οποίων θα είναι ιδανικές απέναντι σε διαφορετικούς τύπους εχθρών.

Το Star Wars Jedi: Survivor αναμένεται να κυκλοφορήσει στις 28 Απριλίου για PC, PlayStation 5 και Xbox Series S/X. Μπορείτε να δείτε το βίντεο [πατώντας εδώ](#).

Νικόλας Μαρκόγλου

Ανακοινώθηκε το Capes

Η Daedalic Entertainment, έχοντας τον ρολό publisher, ανακοίνωσε ένα νέο τίτλο με υπερήρωες, το Capes, από το αυστραλιανό studio ανάπτυξης Spitfire Interactive, που θα κάνει την εμφάνισή του σε κονσόλες και PC αργότερα μέσα στη χρονιά.

Ο τίτλος αποτελεί ένα turn-base strategy όπου οι παίκτες θα συγκεντρώνουν μια ομάδα υπερήρωων, τους λεγόμενους Capes, έχοντας ως στόχο να πάρουν πίσω μια πόλη που ελέγχεται από supervillains.



Με την πόλη να μετατρέπεται σε ένα δυστοπικό ερείπιο, θα πρέπει να ξεριζώσουμε το κακό για να βάλουμε ένα τέλος σε δύο δεκαετίες χάους. Κατά τη διάρκεια των ποικίλων «σκοτεινών και σκληρών» campaign missions και περιπολιών θα προστατεύσουμε τους αθώους, θα «κατακτήσουμε» τις απόλυτες ικανότητες των ηρώων μας, συγκεντρώνοντας επιπλέον την καλύτερη ομάδα για κάθε αποστολή. Τα side quests θα ξεκλειδώνουν νέους ήρωες, ενώ τα challenges θα ανταμείβουν με πόντους δεξιοτήτων για την αναβάθμιση των δυνάμεων και των ικανοτήτων.

Το Capes αναμένεται να κυκλοφορήσει για Xbox Series X/S, Xbox One, PlayStation 5, PlayStation 4, Nintendo Switch και PC μέσα στο 2023. Μπορείτε να δείτε το trailer [πατώντας εδώ](#).

Άγγελος Ζλατινούδης

Gameplay υλικό από το Sherlock Holmes The Awakened

Η Frogwares δημοσίευσε ένα νέο gameplay trailer για το Sherlock Holmes The Awakened, το remake του investigative horror τίτλου του 2007, στο οποίο ο εμβληματικός χαρακτήρας βρίσκεται μπλεγμένος σε ένα υπερφυσικό μυστήριο που περιλαμβάνει κοσμικούς τρόμους από το σύμπαν του Lovecraft.

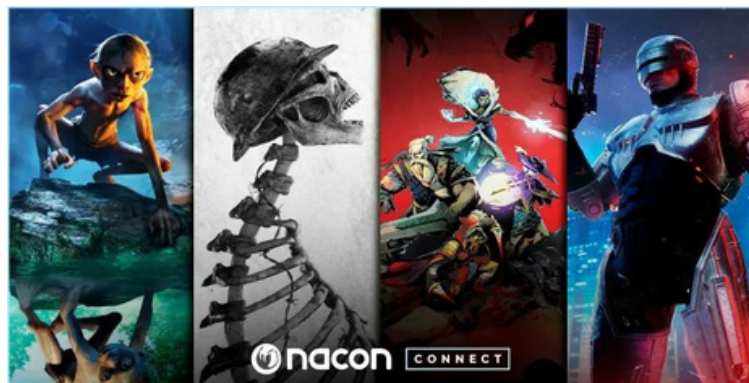
Εκτός από την ανάγκη να ξετυλίξει το κουβάρι της παράνοιας, ο Sherlock θα πρέπει επίσης να αντιμετωπίσει τη διαρκή απειλή της παραφροσύνης, καθώς εξερευνά τα περιβάλλοντα του The Awakened, έχοντας στο πλευρό του τον ατρόμητο Dr. Watson.

Οι παίκτες θα μπορούν να έρθουν αντιμέτωποι με τις σχέτες λατρείας του Eldritch και μια σειρά από τερατώδη οράματα όταν το Sherlock Holmes The Awakened κυκλοφορήσει εντός του τριμήνου, για Xbox Series X/S, Xbox One, PlayStation 5, PlayStation 4, Nintendo Switch και PC.

Άγγελος Ζλατινούδης

Ανακοινώθηκε το Nacon Connect

Η Nacon ανακοίνωσε ότι θα πραγματοποιήσει μια νέα ψηφιακή παρουσίαση τον επόμενο μήνα. Με την ονομασία "Nacon Connect", στα πρότυπα των Nintendo Direct, υπόσχεται να δώσει αποκλειστικές ενημερώσεις για ορισμένους από τους επερχόμενους τίτλους της εταιρείας για το 2023. Ανάμεσα σε αυτούς περιλαμβάνονται το adventure The Lord of the Rings: Gollum, το shooter πρώτου προσώπου RoboCop: Rogue City, το horror Ad Infinitum και το roguelike Ravenswatch.



Αυτά είναι μόνο τα παιχνίδια που έχουν επιβεβαιωθεί ότι θα συμπεριληφθούν στην παρουσίαση, χωρίς να αποκλείουμε την πιθανότητα να έχουμε και μερικές εκπλήξεις.

Άγγελος Ζλατινούδης

Έρχεται η "έκδοση 1.0" του Everspace 2 για ηλεκτρονικούς υπολογιστές

Η Rockfish Games ανακοίνωσε ότι το Everspace 2 είναι έτοιμο να κυκλοφορήσει στις κονσόλες αργότερα μέσα στη χρονιά. Το sequel του Everspace του 2017 βρίσκεται σε early access για PC ήδη από τον Ιανουάριο του 2021 και είναι έτοιμος να κυκλοφορήσει με την έκδοση 1.0 τους επόμενους μήνες. Να σημειώσουμε ότι το συγκεκριμένο open world space shooter έχει αποδειχθεί ένας αρκετά δημοφιλής τίτλος στο Steam, με πολύ θετικές κριτικές.



Σχετικά με την επικείμενη κυκλοφορία ο Michael Schade, διευθύνων σύμβουλος της Rockfish Games αναφέρει: "Το Everspace 2 ήταν, μακράν, το μεγαλύτερο και πιο φιλόδοξο project μας στην Rockfish Games και μια αληθινή δουλειά με αγάπη τα πέντε χρόνια που βρίσκεται σε εξέλιξη, τα δύο τελευταία εκ των οποίων ήταν σε Early Access".

[Περιοχόμενα](#)

WWW.GAMEOVER.GR

Ο Schade επιβεβαίωσε επιπλέον ότι το Everspace 2 τελικά δεν θα κάνει την εμφάνισή του στις κονσόλες της προηγούμενης γενιάς -Xbox One και PlayStation 4-, καθώς το όραμα του studio για τον τίτλο, έχει "ξεπεράσει τα όρια των δυνατοτήτων των κονσόλων της προηγούμενης γενιάς".

Το Everspace 2 θα κυκλοφορήσει σε PC στις 6 Απριλίου και θα το ακολουθήσουν τα Xbox Series X/S και PlayStation 5 το επερχόμενο καλοκαίρι. Μπορείτε να δείτε το trailer [πατώντας εδώ](#).

Άγγελος Ζλατινούδης

Gameplay trailer για το Scars Above

Τον Ιούνιο του 2021, η Prime Matter και η Mad Head Games είχαν αποκαλύψει το Scars Above, ένα ατμοσφαιρικό shooter επιστημονικής φαντασίας με roguelike στοιχεία που φαίνεται να προσεγγίζει το ύφος του Returnal. Στο trailer βλέπουμε μερικά από τα βασικά στοιχεία του Scars Above και τον μυστηριώδη κόσμο που διασχίζει η πρωταγωνίστριά του, στο πρόσωπο της Kate Ward. Το trailer μας επιτρέπει να δούμε διάφορα βασικά στοιχεία του παιχνιδιού, όπως η εξερεύνηση, η μάχη και η έρευνα.



Το Scars Above έχει ως στόχο να "βυθίσει" τους παίκτες σε μια περιπέτεια επιστημονικής φαντασίας, υποσχόμενο να προσφέρει υψηλή πρόκληση στην αντιμετώπιση των εχθρών και των bosses, καθώς θα απαιτούν έναν συνδυασμό επιθέσεων, gadgets και αντικειμένων για την καταπολέμησή τους. Το Scars Above θα κυκλοφορήσει για PC, Xbox One, Xbox Series X/S, PlayStation 4 και PlayStation 5 στις 28 Φεβρουαρίου. Μπορείτε να δείτε το trailer [πατώντας εδώ](#).

Άγγελος Ζλατινούδης

Ημερομηνία κυκλοφορίας για το Darkest Dungeon 2

ΑΤο Darkest Dungeon 2 -η συνέχεια του rogue like RPG της Red Hook Studios-ανακοινώθηκε πως σύντομα θα κυκλοφορήσει στην πλήρη έκδοσή του, στις 8 Μαΐου, μέσω του Steam. Το Darkest Dungeon 2 ξεκίνησε την early access τον Οκτώβριο του 2021, αρχικά στο ηλεκτρονικό κατάστημα του Epic Store, ωστόσο, με η πλήρης έκδοσή του θα διατεθεί και στο Steam. ➔

Στο νέο κεφάλαιο της σειράς οι παίκτες θα μετακινούνται οδηγώντας μια άμαξα σε δύσβατες διαδρομές, επιλέγοντας συχνά την κατεύθυνση που θα μετακινηθούν σε διαδρομές που διακλαδίζονται. Θα μπορούν να κάνουν στάσεις στην άκρη του δρόμου προκειμένου να επωφεληθούν των τοπικών ανέσεων ή να βιώσουν διάφορα αναπάντεχα γεγονότα και μάχες.



Οι στρατηγικές επιλογές περιλαμβάνουν τα άφθονα boons, buffs και αναβαθμίσεις που είναι διαθέσιμα μέσω του νέου συστήματος Altar of Hope, ενώ κάθε ένας από τους δώδεκα ήρωες μπορεί να βελτιωθεί με δεξιότητες και αντικείμενα. Επιπλέον, το σύστημα Affinity του αρχικού παιχνιδιού επιστρέφει, αναγκάζοντας τους παίκτες να διαχειριστούν τις σχέσεις και την ψυχολογική ευημερία της ομάδας τους.

Το demo του Darkest Dungeon 2 είναι ήδη διαθέσιμο στα Epic και Steam, μέσω του οποίου δίνεται πρόσβαση σε δύο από τις πέντε περιοχές (Sprawl και Foetor), περιλαμβάνοντας επίσης τους τέσσερις αρχικούς ήρωες. Θα πρέπει να σημειώσουμε ότι η πρόοδος στο demo δεν αποθηκεύεται μεταξύ των προσπαθειών.

Αλέξανδρος Παπαδόπουλος

Βρισκόμαστε πολύ μακριά από την διάθεση του Judas

Η Take-Two Interactive επιβεβαίωσε ότι το Judas (ο επόμενος τίτλος από τον δημιουργό των BioShock, Ken Levine και της ομάδας Ghost Story Games) θα αργήσει να κυκλοφορήσει καθώς η διάθεσή του δεν πρόκειται να γίνει πριν από το τέλος του οικονομικού έτους του 2025. Το παραπάνω σημαίνει ότι το παράθυρο κυκλοφορίας του Judas θα "ανοίξει" μετά από τον Μάρτιο του 2025.

Αξίζει να θυμίσουμε ότι η επιστροφή του BioShock είναι ακόμα στα χαρτιά, μέσω του νέου στούντιο Cloud Chamber, αν και οι πληροφορίες παραμένουν ισχνές έπειτα από την αποκάλυψή του το 2019, με εξαίρεση τις φήμες ότι πιθανόν θα διαδραματιστεί στην Ανταρκτική.

Η Take-Two έχει επί του παρόντος συνολικά 87 παιχνίδια στα σκαριά που πρόκειται να κυκλοφορήσουν μεταξύ των οικονομικών ετών του 2023 και 2025 -μεταξύ αυτών θα μπορούσε να είναι και το Judas και το νέο BioShock. Μπορείτε να δείτε το trailer [πατώντας εδώ](#).

Άγγελος Ζλατινούδης

Επιστροφή στην κανονικότητα – UK Retail Charts 4 Φεβρουαρίου 2023

Το FIFA 23 επέστρεψε στο No. 1 των retail πωλήσεων στη Μεγάλη Βρετανία την προηγούμενη εβδομάδα, καταγράφοντας άνοδο 11% στις πωλήσεις του. Την πεντάδα συμπληρώνουν τα God Of War Ragnarok (αύξηση 12%), που ανέβηκε στο No. 2, Dead Space στο No. 3 (πτώση 52%), Mario Kart 8: Deluxe στο No. 4 και Call of Duty: Modern Warfare II στο Top 5.

Οι δέκα τίτλοι με τις μεγαλύτερες retail πωλήσεις στη Μεγάλη Βρετανία την προηγούμενη εβδομάδα ήταν οι εξής:

1. FIFA 23
2. God of War Ragnarok
3. Dead Space
4. Mario Kart 8: Deluxe
5. Call of Duty: Modern Warfare II
6. Nintendo Switch Sports
7. Minecraft
8. Grand Theft Auto V
9. Pokémon Violet
10. Spongebob Squarepants: The Cosmic Shake

Χρήστος Ντίνος

Οι καινούργιες προσθήκες του Φεβρουαρίου στο Game Pass

Η Microsoft έδωσε την επίσημη λίστα με τους τίτλους που θα προστεθούν στο Game Pass για το μήνα που διανύουμε.

Στις 9 Φεβρουαρίου θα προστεθούν τα:

- Madden NFL 23, τις κονσόλες και το PC, μέσω του EA Play
- SD Gundam Battle Alliance, για τα xCloud, κονσόλες και PC

Στις 14 Φεβρουαρίου θα προστεθεί το:

- Mount & Blade II: Bannerlord, για τα xCloud, κονσόλες και PC

Στις 15 Φεβρουαρίου θα προστεθεί το:

- Cities: Skylines, για τα xCloud και Xbox Series X/S

Στις 16 Φεβρουαρίου θα προστεθεί το:

- **Shadow Warrior 3: Definitive Edition**, για τα xCloud, κονσόλες και PC

Στις 21 Φεβρουαρίου θα προστεθεί το:

- Atomic Heart, για τα xCloud, κονσόλες και PC



Στα Perks του Game Pass Ultimate θα έχουμε:

- Fallout 76: Living Bundle
- The Elder Scrolls Online: Dragon Slayer Bundle



Στις 15 Φεβρουαρίου θα αφαιρεθούν οι παρακάτω τίτλοι:

- Besiege (Game Preview)
- CrossfireX
- Infernax
- Recompile
- Skul: The Hero Slayer
- The Last Kids on Earth

Να υπενθυμίσουμε ότι για να έχετε πρόσβαση στους τίτλους του EA Play πρέπει να είστε συνδρομητές στο Ultimate πακέτο του Game Pass καθώς επίσης το xCloud δεν είναι επίσημα διαθέσιμο στην Ελλάδα. Τέλος, αν θέλετε να έχετε στη συλλογή σας κάποιους από τους τίτλους που αποχωρούν από την υπηρεσία μπορείτε να τους αγοράσετε όσο αυτοί είναι ακόμα μέσα στο Game Pass με 20% έκπτωση.

Απόστολος Καρβούνης

Ημερομηνία διάθεσης του "Return to Castlevania" για το Dead Cells

Το Dead Cells: Return to Castlevania, το επερχόμενο crossover DLC, θα γίνει διαθέσιμο τον ερχόμενο Μάρτιο, όπως επιβεβαίωσαν οι Evil Empire και Motion Twin (publisher και developer αντίστοιχα). Με το νέο πακέτο περιεχόμενου, θα έχουμε την προσθήκη των Richter Belmont και Alucard των Castlevania στο Dead Cells, καθώς και πολλούς απέθαντους για να εξοντώσουμε.

Μεταξύ των νέων εχθρών που θα βρείτε λυκανθρώπους, αιμοβόρικα πλάσματα, σκελετούς και πολλά άλλα. Οι Richter και Alucard θα παραχωρήσουν στον ακέφαλο ήρωα του Dead Cells μερικά νέα όπλα και ικανότητες προκειμένου να το βοηθήσουν να ξεπεράσει τα νέα εμπόδια, συμπεριλαμβανομένων των throwing axe και vampire killer. Θα μπορούμε ακόμη να τηλεμεταφέρθουμε πίσω από εχθρούς με μια κίνηση του σπαθιού του Alucard. Οι Dracula και Death θα κάνουν επίσης την εμφάνισή τους ως bosses, με τις μάχες να εκτυλίσσονται σε δύο νέα biomes.

[Περιοχόμενα](#)

Το Dead Cells: Return to Castlevania θα γίνει διαθέσιμο στις 6 Μαρτίου, στην τιμή των €9,99 για Xbox, PlayStation, Switch και PC.

Άγγελος Ζλατινούδης

Mini indie παρουσίαση από τη Sony

Το PlayStation Blog της Sony πραγματοποίησε μια μίνι παρουσίαση, αναδεικνύοντας μια σειρά από υποσχόμενα indie παιχνίδια που θα κυκλοφορήσουν στο μέλλον για τις κονσόλες της. Αυτή τη φορά, οι "προβολείς" στράφηκαν στα PixelJunk Scrapppers Deluxe, Eternights, Animal Well και Pacific Drive.

Αναλυτικότερα η Sony, προχώρησε σε νέες αποκαλύψεις αλλά ταυτόχρονα μοιράστηκε και πληροφορίες για τους εξής τίτλους:

Το **PixelJunk Scrapppers Deluxe**, μια έκδοση του αποκλειστικού για το Apple-Arcade beat-'em-up side-scrolling της Q-Games. Στο παιχνίδι έως και τέσσερις παίκτες βγαίνουν στους δρόμους της Junktown και χρησιμοποιούν τις ρομποτικές τους ικανότητες για να εξοντώσουν όποιον βρεθεί στο δρόμο τους. Θα περιέχει 25 στάδια σε πέντε διαφορετικές περιοχές, πάνω από 100 προσαρμόσιμα εξαρτήματα, online και τοπικό co-op, ανταγωνιστικά μίνι-παιχνίδια και πολλά άλλα όταν κυκλοφορήσει για PS4, PS5, Switch και PC, μέσα στο 2023.



Το **Animal Well**, το πρώτο παιχνίδι από την εκδοτική εταιρεία Bigmode του YouTuber videogamedunkey. Είναι ένα Metroidvania, από την Shared Memory. Στον τίτλο οι παίκτες εξερευνούν έναν σουρεαλιστικό λαβύρινθο γεμάτο ζώα και μυστικά. Η Shared Memory αναλύει τους στόχους της για το παιχνίδι στο PlayStation Blog, εξηγώντας πώς δημιουργούν μια βασική εμπειρία που είναι προσβάσιμη για όλους, αλλά με βαθύτερα στρώματα μυστηρίου για όσους θέλουν να ερευνούν και να εξερευνούν. Δεν υπάρχει ακόμα ημερομηνία κυκλοφορίας για το Animal Well, αλλά αναμένεται να έρθει σύντομα για PS5 και PC. Μπορείτε να δείτε το trailer [πατώντας εδώ](#).



Η ομάδα ανάπτυξης του **Eternights**, Studio Sai, ανέπτυξε έναν τίτλο που περιέχει ένα ασυνήθιστο μείγμα μετα-αποκαλυπτικής δράσης και γνωριμιών, υποσχόμενη να συνδυάζει “έντονες” μάχες σε πραγματικό χρόνο με “συναρπαστικά” ρομάντζα. Το Eternights παρουσιάστηκε αρχικά το 2022 και η τελευταία ενημέρωση του PlayStation Blog από το Studio Sai δεν προσθέτει πολλά περισσότερα στην αποκάλυψή του, παρά μόνο περιγράφει λεπτομερώς κάποιες από τις βελτιώσεις που έγιναν κατά τη διάρκεια της ανάπτυξης από τότε – συμπεριλαμβανομένων των ενημερώσεων στο UI, το σχεδιασμό των επιπέδων, τους χαρακτήρες, την ιστορία και τα μίνι παιχνίδια.

Το Eternights έρχεται σε PS5, PS4 και PC το καλοκαίρι 2023. Μπορείτε να δείτε το trailer [πατώντας εδώ](#).



Τελευταίο στη λίστα της μίνι παρουσίασης της Sony, ήταν το **Pacific Drive**, ένα “παιχνίδι επιβίωσης που βασίζεται στην οδήγηση πρώτου προσώπου” από την Ironwood Studios. Το παιχνίδι διαδραματίζεται σε μια σουρεαλιστική αναπαράσταση της βορειοδυτικής περιοχής του Ειρηνικού, την οποία οι παίκτες μπορούν να εξερευνήσουν σταδιακά αποκαθιστώντας και αναβαθμίζοντας το αξιόπιστο αυτοκίνητό τους. Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει στο PlayStation 5 και το PC μέσα στο 2023. Μπορείτε να δείτε το trailer [πατώντας εδώ](#).

Αλέξανδρος Παπαδόπουλος

Άκρως κερδοφόρο το Sonic Frontiers για τη Sega

Η SEGA επιβεβαίωσε ότι το Sonic Frontiers έχει πουλήσει 2,9 εκατομμύρια αντίτυπα σε παγκόσμιο επίπεδο από την κυκλοφορία του, τον Νοέμβριο του 2022. Οι συνεχιζόμενες πωλήσεις του Sonic Frontiers συνέβαλαν στην αύξηση των καθαρών πωλήσεων της SEGA κατά 14,9% μεταξύ Απριλίου και Δεκεμβρίου 2022, σύμφωνα με την τελευταία έκθεση κερδών της εταιρείας.

Οι πωλήσεις από χρονιά σε χρονιά έχουν φτάσει τα 271 δισεκατομμύρια γιεν (περίπου 1,9 δισεκατομμύρια ευρώ), με την κυκλοφορία του Persona 5 Royal, σε όλες τις πλατφόρμες, από τον Οκτώβριο του 2022 να συμβάλλει επίσης στην ενίσχυση των πωλήσεων.



Μέχρι σήμερα, το Persona 5 Royal έχει πουλήσει περίπου 1,3 εκατομμύρια αντίτυπα παγκοσμίως. Από την άλλη πλευρά οι πωλήσεις των υπολοίπων τίτλων του καταλόγου της SEGA περιγράφονται ως «υποτονικές». Τέλος να σημειώσουμε ότι η επόμενη οικονομική έκθεση της SEGA θα λαμβάνει υπόψη τις πωλήσεις των Persona 3 Portable και Persona 4 Golden, καθώς και την κυκλοφορία πολλών σημαντικών IP, όπως το επερχόμενο Like a Dragon: Ishin!.

Άγγελος Ζλατινούδης

Η πρόσφατη επικαιρότητα μας μεταφέρει πολλά χρόνια πίσω, καθώς από τη μία έχουμε το πρώτο δείγμα από τη συνέχεια του History of the World, Part I (1981) και από την άλλη την ανακοίνωση της συνέχειας του Fawlty Towers, επαναφέροντας τον John Cleese στον πρωταγωνιστικό ρόλο. Φυσικά, ο παράγοντας της νοσταλγίας είναι τεράστιος αλλά αναρωτιόμαστε εάν το επιτυχημένο και καυστικό χιούμορ και των δύο περιπτώσεων μπορεί να επαναληφθεί 40 χρόνια μετά.

Ο παραπάνω προβληματισμός γίνεται ακόμα πιο έντονος εάν λάβουμε υπόψη ότι ο Mel Brooks έχει αποσυρθεί εδώ και πολλά χρόνια από το προσκήνιο, και ο John Cleese δεν έχει συμμετάσχει σε κάποια κινηματογραφική ή τηλεοπτική παραγωγή άξια αναφοράς για περισσότερες από δύο δεκαετίες.

Νικόλας Μαρκόγλου

Κριτική για το The Pale Blue Eye

Σύνοψη: Ένας συνταξιούχος ντετέκτιβ προσλαμβάνει τον έξυπνο δόκιμο του West Point, Edgar Allen Poe, για την εξιχνίαση ενός φόνου στη Στρατιωτική Ακαδημία.

Το 1830, το πτώμα ενός δόκιμου στρατιωτικού του West Point βρίσκεται απαγχονισμένο στο δάσος. Πριν το πτώμα εξεταστεί από τον γιατρό της ακαδημίας (Toby Jones), η καρδιά του κόβεται και αφαιρείται μυστηριωδώς. Ο συνταξιούχος ντετέκτιβ Augustus Landor (Christian Bale) πείθεται να ερευνήσει την υπόθεση και για να τον βοηθήσει ανατίθεται στην υπηρεσία του ο νεαρός δόκιμος Edgar Allen Poe (Harry Melling).



Η παρουσία του ποιητή Edgar Allen Poe μπορεί να σας ξεγελάσει και να νομίζετε ότι το The Pale Blue Eye είναι κάποιο είδος αληθινού αστυνομικού δράματος, βασισμένο σε σκοτεινά ιστορικά γεγονότα, κάτι το οποίο βέβαια δεν ισχύει.

Η παρουσία του ποιητή Edgar Allen Poe μπορεί να σας ξεγελάσει και να νομίζετε ότι το The Pale Blue Eye είναι κάποιο είδος αληθινού αστυνομικού δράματος, βασισμένο σε σκοτεινά ιστορικά γεγονότα, κάτι το οποίο βέβαια δεν ισχύει. Παρά την εξέχουσα θέση του χαρακτήρα του Poe στην ιστορία (ο οποίος για ένα διάστημα ήταν πράγματι δόκιμος του West Point), η ταινία πρόκειται για ένα μυθιστορηματικό μυστήριο, που χρησιμοποιεί ένα πραγματικό πρόσωπο για να "χρωματίσει" και να επηρεάσει μια ιστορία δολοφονίας, αποκρυφισμού και καλά φυλασσομένων μυστικών, σε ένα σενάριο που βασίζεται στην ομότιπλη νουβέλα του Louis Bayard.

Μία καλοσκηνοθετημένη ταινία από τον Scott Cooper του Hostiles, με καλό καστ, συναρπαστική πλοκή και μια ενδιαφέρουσα ιστορική σύνδεση σχετικά με τη γοητεία που είχε ο Poe για το θάνατο. Τα παραπάνω φυσικά αποτελούν στοιχεία που αρκούν για να σας πείσουν να παρακολουθήσετε την ιστορία, η οποία ωστόσο σε σημεία ταλανίζεται από ένα κάπως προβλέψιμο τελικό αποτέλεσμα, αλλά και σκηνικά που είναι προφανή σε σημεία, τα οποία ωστόσο είναι πάντα σωστά σκηνοθετημένα και δοσμένα.



Η οπτική του σκηνοθέτη, η αισθητική της παραγωγής και οι ερμηνείες είναι όλες κορυφαίες και καθιστούν το The Pale Blue Eye ένα απολαυστικό σκοτεινό θρίλερ. Δείτε το για την εξαιρετική ερμηνεία του Harry Melling αλλά και του -πάντα καλού- Christian Bale.

Μια άρτια δημιουργημένη ιστορία αγάπης, τρέλας και θανάτου που ανταμείβει την υπομονή του θεατή. Η καρδιά είναι ένα σύμβολο ή δεν είναι τίποτα. Αν αφαιρέσετε το σύμβολο, τι μένει; Μια χούφτα μύες που δεν έχουν περισσότερο αισθητικό ενδιαφέρον από οποιοδήποτε άλλο όργανο του σώματος. Η αφαίρεση της καρδιάς ενός ανθρώπου είναι σαν να εμπορεύεσαι σύμβολα. Και ποιος είναι καλύτερος για μια τέτοια εργασία από έναν ποιητή;

Αλέξανδρος Παπαδόπουλος

Για να δείτε το εκάστοτε trailer πατήστε πάνω στην εικόνα.

Air

Σκηνοθέτης: Ben Affleck (Argo)
 Πρωταγωνιστούν: Matt Damon, Ben Affleck, Jason Bateman, Chris Messina, Chris Tucker, Viola Davis
 Πρεμιέρα: 5 Απριλίου (Αμερική)

Το Air θα μεταφέρει την πραγματική ιστορία πίσω από τη σύναψη της συμφωνίας μεταξύ της Nike και του, τότε, ανερχόμενου Michael Jordan σχετικά με τη χρήση του ονόματός του για την προώθηση των πασίγνωστων αθλητικών παπουτσιών. Η ταινία θα επικεντρώνεται στον Sonny Vaccaro (Matt Damon), τον πωλητή της Nike, που έπεισε τον Jordan να υπογράψει τη συμφωνία, ενώ στον ρόλο του διευθυντή της Nike, Phil Knight, θα δούμε τον Ben Affleck.



Luther: The Fallen Sun

Σκηνοθέτης: Jamie Payne (Luther)
 Πρωταγωνιστούν: Idris Elba, Cynthia Erivo, Andy Serkis
 Πρεμιέρα: 10 Μαρτίου (Netflix)

Ο Idris Elba επιστρέφει για άλλη μία φορά σε έναν από τους δημοφιλέστερους ρόλους του ως ο ντετέκτιβ Luther της βρετανικής αστυνομίας. Στο The Fallen Sun θα δούμε τον Luther να έρχεται αντιμέτωπος με έναν serial killer που έχει τρομοκρατήσει το Λονδίνο, υποδύμενος από τον Andy Serkis.



Resident Evil: Death Island

Σκηνοθέτης: Eiichiro Hasumi (Resident Evil: Infinite Darkness)
 Πρεμιέρα: Καλοκαίρι

Σύμφωνα με την περίληψη, η νέα animated ταινία στο franchise του Resident Evil θα διαδραματίζεται μετά τα γεγονότα του Resident Evil 6 και πριν από αυτά του 7. Εδώ θα δούμε τους Leon S. Kennedy, Chris Redfield και Jill Valentine να ερευνούν ένα νέο ξέσπασμα από ζόμπι που φαίνεται να έχει ξεκινήσει από τις φυλακές του Αλκατράζ. Ας ελπίσουμε ότι θα τα πάει καλύτερα από την πρόσφατη animated μίνι σειρά Resident Evil: Infinite Darkness...



The Consultant, 1η σεζόν

Πρεμιέρα: 24 Φεβρουαρίου (Amazon Prime), 8 επεισόδια

Μία εταιρία που αναπτύσσει διάφορα apps θα αποφασίσει να προσλάβει έναν σύμβουλο (Christoph Waltz) για να βελτιώσει το επιχειρηματικό της πλάνο, μόνο που στην πορεία θα αποδειχθεί αδιάστακτος, φέρνοντας ακόμα και τις ζωές των υπαλλήλων σε ρίσκο.



Agent Elvis, 1η σεζόν

Πρεμιέρα: Μάρτιος (Netflix)

Το Netflix φαίνεται να θέλει να δημιουργήσει το δικό του Archer, δηλαδή μία χιουμοριστική και κατασκοπική animated σειρά για το ενήλικο κοινό, φέρνοντας τον Elvis Presley σε μία εναλλακτική καριέρα, ως υπερκατάσκοπο.



Πέραν από την παράνοια του σεναρίου, ενδιαφέρον παρουσιάζει και το γεγονός ότι τη φωνή στον επώνυμο χαρακτήρα θα δανείσει ο οσκαρικός Matthew McConaughey.



History of the World Part 2

Πρεμιέρα: 6 Μαρτίου (Hulu), 4 επεισόδια

Χρειάστηκαν μόλις 42 χρόνια για να έρθει το δεύτερο μέρος της ταινίας του Mel Brooks, History of the World, Part 1 (1981). Το δεύτερο μέρος θα έρθει με τη μορφή μίας μίνι σειράς, με τον Mel Brooks να επιστρέφει στα καθήκοντα του σεναριογράφου και producer. Όπως και στην ταινία, έτσι και εδώ η σειρά θα αποτελεί ουσιαστικά μία ανθολογία ιστοριών που θα μας μεταφέρει σε διάφορες ιστορικές περιόδους, με κοινό στοιχείο βέβαια το χιούμορ.



Money Heist: Berlin, μίνι σειρά

Πρεμιέρα: Δεκέμβριος (Netflix), 8 επεισόδια

Η αναπάντεχα μεγάλη επιτυχία του Casa de Papel δεν θα μπορούσε να μείνει ανεκμετάλλευτη, και ως εκ τούτου, πέρα από την ήδη προβαλλόμενη κορεάτικη εκδοχή του, θα δούμε και ένα spin-off της αρχικής, ισπανικής εκδοχής που θα επικεντρώνεται στον χαρακτήρα του Berlin, ενός από τους βασικούς πρωτεργάτες της ληστείας που είχαμε παρακολουθήσει στη σειρά. Όπως είναι φυσικό, το Berlin θα καταπιάνεται με τη μεγαλεπήβολη ληστεία μίας τράπεζας.



Ετοιμάζεται νέο I Know What You Did Last Summer με ηθοποιούς από την πρώτη ταινία.

Το I know What You Did Last Summer προσπάθησε κάποτε να σταθεί δίπλα από το Scream (1996) και λοιπές ταινίες με serial killers, με θύματα νεαρών ηλικιών, αλλά τελικά δεν κατάφερε ποτέ να ξεφύγει από την ταμπέλα ενός ξεχασμένου horror των 90s.

Το 2021 το Amazon είχε επιχειρήσει να επαναφέρει το franchise (που μετράει έως σήμερα τρεις ταινίες) μέσα από μία τηλεοπτική σειρά, η οποία όμως δεν κατάφερε να κερδίσει το κοινό, φτάνοντας στην ακύρωση έπειτα από την πρώτη σεζόν. Πλέον, η Sony Pictures φαίνεται διατεθειμένη να επανέλθει με ένα νέο sequel των πρώτων ταινιών, επαναφέροντας μάλιστα τους πρωταγωνιστές, στα πρόσωπα των Jennifer Love Hewitt και Freddie Prinze Jr.



Πιθανά spin-offs για το Dexter.

Σύμφωνα με τη Wall Street Journal η συνδρομητική υπηρεσία του Showtime έχει ήδη αναθέσει τη συγγραφή ενός σεναρίου που θα αποτελεί prequel του Dexter, αποτελώντας το origin story για τον δημοφιλή τηλεοπτικό serial killer. Παράλληλα, η εν λόγω εταιρία ερευνά την πιθανότητα και άλλων spin-offs διαφόρων χαρακτήρων από το Dexter, όπως η περίπτωση του Trinity Killer, τον οποίο υποδύταν ο John Lithgow.

Το Fawlty Towers επανέρχεται με τον John Cleese και την κόρη του.

Ιδιαίτερα ευχάριστα τα νέα για τους fans του John Cleese, καθώς έγινε γνωστό ότι θα επανέλθει μία από τις γνωστότερες δουλειές του, η τηλεοπτική σειρά του BBC Fawlty Towers, η οποία διακρινόταν από το φλεγματικό χιούμορ του διάσημου Βρετανού κωμικού. Στα 83 του χρόνια ο John Cleese θα επανέλθει ως Basil Fawlty, για άλλη μία φορά ως manager και ιδιοκτήτης ενός πανδοχείου, έχοντας αυτήν τη φορά στο πλευρό του την κόρη του (και στην πραγματικότητα και στη σειρά) Camilla Cleese.

Το Amazon αναπτύσσει live-action σειρά βασισμένο στο Spider-Man Noir.

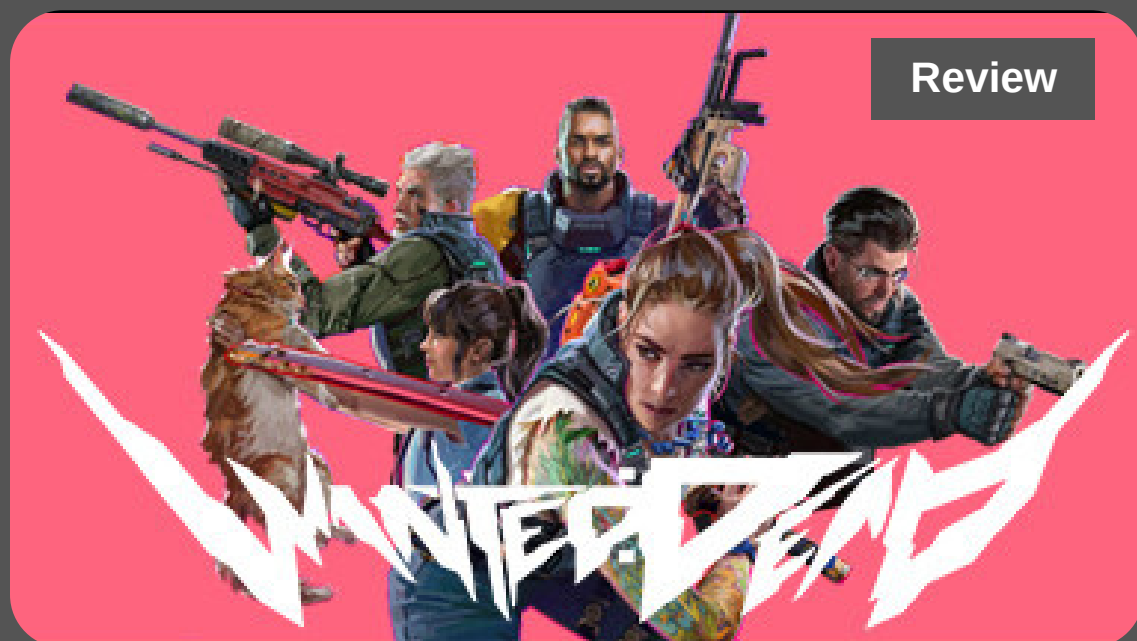
Σύμφωνα με το Variety, μία από τις δημοφιλέστερες εναλλακτικές εκδοχές του Spider-Man, αυτή του Noir σύμπαντός του, αναμένεται να μεταφερθεί σε μία live-action σειρά για το Amazon Prime. Η σειρά θα διαδραματίζεται στη Νέα Υόρκη της δεκαετίας του 30 όπου ο δημοφιλής υπερήρωας θα παρουσιάζεται ως αρκετά μεγαλύτερος, ηλικιακά, σε σχέση με τις συνηθισμένες κινηματογραφικές εμφανίσεις του.

**ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΤΗΝ ΕΠΟΜΕΝΗ ΕΒΔΟΜΑΔΑ
ΣΤΟ GAMEOVER.GR**

Review



Review



WWW.GAMEOVER.GR

